

TECNOLOGIA	CL 1^ 2° QUADRIMESTRE
VEDERE E OSSERVARE	OSSERVARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI DI USO COMUNE E LE LORO CARATTERISTICHE.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	SAPER COSTRUIRE SEMPLICI OGGETTI SEGUENDO LE ISTRUZIONI. SAPER UTILIZZARE SEMPLICI SOFTWARE DIDATTICI. UTILIZZARE LE PIATTAFORME PER LA DAD

TECNOLOGIA	CL 2^ 1° QUADRIMESTRE
VEDERE E OSSERVARE	OSSERVARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI DI USO COMUNE E LE LORO CARATTERISTICHE.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	SAPER COSTRUIRE SEMPLICI OGGETTI SEGUENDO LE ISTRUZIONI. SAPER UTILIZZARE SEMPLICI SOFTWARE DIDATTICI. CONOSCERE LE CARATTERISTICHE DEL CODING. UTILIZZARE LE PIATTAFORME PER LA DAD

TECNOLOGIA	CL 2^ 2° QUADRIMESTRE
VEDERE E OSSERVARE	OSSERVARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI DI USO COMUNE E LE LORO CARATTERISTICHE.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	SAPER COSTRUIRE SEMPLICI OGGETTI SEGUENDO LE ISTRUZIONI. SAPER UTILIZZARE SEMPLICI SOFTWARE DIDATTICI. CONOSCERE LE CARATTERISTICHE DEL CODING. UTILIZZARE LE PIATTAFORME PER LA DAD

TECNOLOGIA	CL 3 ^a 1° QUADRIMESTRE
VEDERE E OSSERVARE	OSSERVARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI DI USO COMUNE E LE LORO CARATTERISTICHE.
PREVEDERE E IMMAGINARE	SAPER RICONOSCERE EFFETTI E CRITICITÀ DI UN OGGETTO.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	UTILIZZARE GLI STRUMENTI GEOMETRICI PER IL DISEGNO TECNICO. SAPER UTILIZZARE SEMPLICI SOFTWARE DIDATTICI. CONOSCERE LE CARATTERISTICHE DEL CODING. UTILIZZARE LE PIATTAFORME PER LA DAD.

TECNOLOGIA	CL 3 ^a 2° QUADRIMESTRE
VEDERE E OSSERVARE	OSSERVARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI DI USO COMUNE E LE LORO CARATTERISTICHE.
PREVEDERE E IMMAGINARE	SAPER RICONOSCERE EFFETTI E CRITICITÀ DI UN OGGETTO.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	UTILIZZARE GLI STRUMENTI GEOMETRICI PER IL DISEGNO TECNICO. SAPER UTILIZZARE SEMPLICI SOFTWARE DIDATTICI. CONOSCERE LE CARATTERISTICHE DEL CODING. UTILIZZARE LE PIATTAFORME PER LA DAD

TECNOLOGIA	CL 4 ^a 1° QUADRIMESTRE
VEDERE E OSSERVARE	REALIZZARE OGGETTI DI DIVERSO TIPO.

PREVEDERE E IMMAGINARE	PIANIFICARE LA REALIZZAZIONE DI UN OGGETTO E DI FIGURE GEOMETRICHE.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	UTILIZZARE GLI STRUMENTI GEOMETRICI PER IL DISEGNO TECNICO. SAPER UTILIZZARE SEMPLICI SOFTWARE DIDATTICI. CONOSCERE LE CARATTERISTICHE DEL CODING. UTILIZZARE LE PIATTAFORME PER LA DAD.

TECNOLOGIA	CL 4 ^a 2° QUADRIMESTRE
VEDERE E OSSERVARE	REALIZZARE OGGETTI DI DIVERSO TIPO.
PREVEDERE E IMMAGINARE	PIANIFICARE LA REALIZZAZIONE DI UN OGGETTO E DI FIGURE GEOMETRICHE.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	UTILIZZARE GLI STRUMENTI GEOMETRICI PER IL DISEGNO TECNICO. SAPER UTILIZZARE SEMPLICI SOFTWARE DIDATTICI. CONOSCERE LE CARATTERISTICHE DEL CODING. UTILIZZARE LE PIATTAFORME PER LA DAD.

TECNOLOGIA	CL 5 ^a 1° QUADRIMESTRE
VEDERE E OSSERVARE	REALIZZARE OGGETTI DI DIVERSO TIPO.
PREVEDERE E IMMAGINARE	PIANIFICARE LA REALIZZAZIONE DI UN OGGETTO E DI FIGURE GEOMETRICHE.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	UTILIZZARE GLI STRUMENTI GEOMETRICI PER IL DISEGNO TECNICO. SAPER UTILIZZARE SEMPLICI SOFTWARE DIDATTICI. CONOSCERE LE CARATTERISTICHE DEL CODING. UTILIZZARE LE PIATTAFORME PER LA DAD. CONSOLIDARE IL PROGRAMMA DI VIDEOSCRITTURA.

TECNOLOGIA	CL 5^ 2° QUADRIMESTRE
VEDERE E OSSERVARE	REALIZZARE OGGETTI DI DIVERSO TIPO.
PREVEDERE E IMMAGINARE	PIANIFICARE LA REALIZZAZIONE DI UN OGGETTO E DI FIGURE GEOMETRICHE.
INTERVENIRE E TRASFORMARE	UTILIZZARE GLI STRUMENTI GEOMETRICI PER IL DISEGNO TECNICO. SAPER UTILIZZARE SEMPLICI SOFTWARE DIDATTICI. CONOSCERE LE CARATTERISTICHE DEL CODING. UTILIZZARE LE PIATTAFORME PER LA DAD. UTILIZZARE INTERNET E LA POSTA ELETTRONICA.